

manuál | logo



Obrazovo-typografické logo štylizuje loptu používanú v hre sfuttlecock. Námet je zobrazený z profilu. Písmo v spodnej časti zároveň môže evokovať kurzorom vytiahnutý text v textových editoroch. Fragmentálnosť vychádza zo zachytenia objektu v pohybe, svetelného účinku a imaginárneho pokračovania pier.






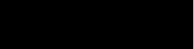
Z hľadiska medzinárodnosti podujatia a konania na Slovensku je logo vytvorené v slovenskej i anglickej verzii.

MONOCHROMATICKÁ VERZIA, INVERZNÁ



Jednofarebný variant je vhodný pri okolnostiach, kde nie je možné použiť farebné ani čierno-biele prevedenie. V čierno-bielom prevedení je k "ružovej" sivým ekvivalentom R154 G154 B154.

DEFINOVANIE FARIEB, PRÍPUSTNÁ VEĽKOSŤ

	R250 G30 B120 C0 M96 Y22 K0
	R77 G77 B77 C65 M58 Y57 K37
	R255 G255 B255 C0 M0 Y0 K0
	R0 G0 B0 C100 M100 Y100 K100



Najmenšia prípustná veľkosť je reálna pri vysokej kvalite tlače, aby zostal text ešte relatívne čitateľný. Nie je prijateľné logo vertikálne a horizontálne deformovať.

OCHRANNÁ ZÓNA



Do ochrannej zóny by nemali zasahovať žiadne iné výrazné objekty.
Ako jednotka sa berie výška riadku, zóna je vnímaná ako 3 jednotky z každej strany.